

RACENAAR DE RUIMTE

Maak je eigen raketten en vlieg als een echte astronaut de lucht in. Wie bereikt als eerste de sterren?

TEKST & BEELD:
LEONI VAN DER EEMS



JE HEBT NODIG:

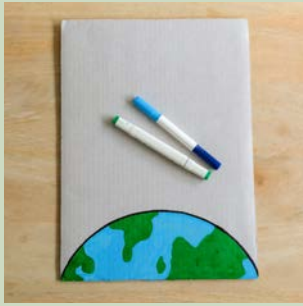
- * dik, rechthoekig karton
- * potlood en stiften
- * wit en gekleurd papier
- * touw
- * lijm of plakband
- * schaar
- * liniaal
- * twee dobbelstenen
- * (sterren)stickers of andere versiering

STAP 7



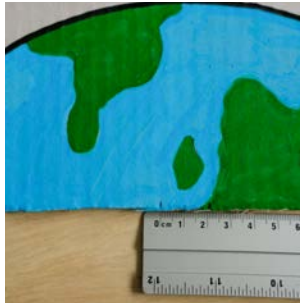
Schrijf twee cijferreeksen: Begin onderaan je karton met de 0 en schrijf steeds een hoger getal (1, 2, 3, ...) in het raampje van de raketten terwijl je ze omhoog schuift.

STAP 1



Neem een rechthoekig stuk karton (ongeveer 26 x 36 cm). Teken met potlood onderaan het karton de aarde. Kleur die daarna met stiften in.

STAP 2



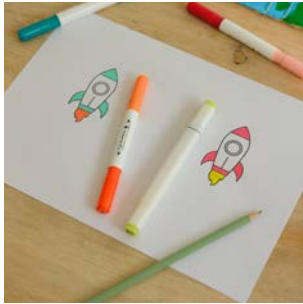
Zet aan de boven- en onderkant van het karton in het midden een stip. Knip een gleufje in het karton op 1 centimeter afstand van de stippen, zowel links als rechts (dus in totaal vier keer).

STAP 3



Span twee touwtjes door de gleufjes, van boven naar beneden. Maak ze aan de achterkant stevig vast met knoepjes of plakband.

STAP 4



Teken of print twee raketten met ronde raampjes die ongeveer 7,5 cm groot zijn. Kleur ze in en knip ze uit. (Tip: kijk op kits.nl voor een afbeelding!)

STAP 5



Vouw twee gekleurde papier-tjes dubbel. Plak de raketten tegen de vouwlijnen op het papier en knip ze ruim uit. Knip ook het ronde raampje uit.

STAP 6



Schuif de touwtjes tussen de raketten. Plak het papier vast, maar zorg dat de raketten kunnen schuiven over het touwtje. Bereid nu het cijferbord voor.

STAP 8



Nummer je bord tot bovenaan en eindig met het woord RUIMTE. Versier het spel eventueel met stickers of tekeningen.

STAP 9



SPELREGELS: Elke speler kiest een raket. Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Heb je drie gegooid? Verplaats je raket dan drie stappen omhoog. Wie bereikt als eerste precies de "ruimte"?

STAP 10



EXTRA UITDAGING: Maak een langere baan of voeg bonusvakken toe, bijvoorbeeld: "Ga twee stappen voor- of achteruit!" of "Sla een beurt over."